

---

# CAT ALOGUE

---

JANVIER 2020

**ÉCOUTER.  
PENSER.  
INVENTER.**

Faire briller vos équipes.  
Vous offrir des team building  
fédérateurs animés avec amour.  
Riches en cohésion et en émotions.

Nous prenons plaisir à construire de  
nouvelles choses grâce à vous, à nos  
expériences communes.

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

*La créativité est contagieuse :  
faites la tourner !*

Albert EINSTEIN

# ENTROPIA

NOTRE INSPIRATION, C'EST VOUS.

## ENTROPIA EVENT

Complices dans la réussite de vos animations  
événementielles, nous travaillons pour vous  
offrir partage et émotions.

Nous façonnons avec passion des activités  
motivantes et inspirantes, qui donnent à vos  
équipes les clés du succès.

Nous créons des activités team building 100%  
inspirées par vous et pensées pour vous. Forts  
d'une longue expérience dans le domaine du  
team building événementiel, notre *motto* :  
offrir à vos équipes une expérience inoubliable,  
favorisant l'échange, la communication et la  
cohésion.

**POUR PARLER DE VOUS,  
ET DE VOS PROJETS,  
CONTACTEZ-NOUS.**

06 07 15 10 00 / 06 89 81 70 24 : **TÉLÉPHONE**  
contact@entropia-event.com : **MAIL**

Bienvenue chez vous.

Bienvenue chez Entropia Event.

**ENTROPIA**



## BABY-FOOT : BUILD AND PLAY !

À l'approche des grandes compétitions de football comme l'Euro 2020 ou les phases finales de la Ligue des Champions, affrontez vos adversaires dans une partie de baby-foot endiablée... mais encore faut-il qu'il y ait un baby-foot...

**DURÉE : 1H45 à 2H30**  
**DE 15 à 400 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Pourquoi ne pas allier l'agréable à l'utile en proposant d'offrir les baby-foot à une association caritative de votre choix ?

## CONSTRUIRE POUR MIEUX JOUER...

L'activité BABY-FOOT : BUILD AND PLAY ! vous propose un défi des plus originaux et audacieux : il vous faudra construire, assembler et décorer votre baby-foot à l'image de votre équipe afin de pouvoir ensuite participer au grand tournoi qui départagera les pros de la roulette !

Tout comme on organise une compétition dans le monde du football, vous serez à la tête de votre équipe et il vous faudra respecter le temps imparti pour pouvoir garder la tête froide durant les phases de qualification.

Plus qu'une nouveauté, cette activité vous permet de façonner vous-même votre outil de jeu et de garder un souvenir inoubliable de votre expérience de "constructeur-joueur". Que le match commence...





## BARCAROLLE

Faites l'incroyable expérience de l'apprentissage du violon, du violoncelle ou du chant, sous la houlette du chef d'orchestre. Barcarolle est un véritable dépassement de soi !

**DURÉE : 1H15 à 1H30**  
**DE 10 à 80 PERSONNES**  
**INDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

La Barcarolle est une forme musicale vocale ou instrumentale de mesure ternaire avec un accompagnement rythmiquement intègre, évoquant le mouvement lent d'une barque.

## L'ÉMOTION À L'ÉTAT PUR

Vous allez vivre en équipe, un moment collaboratif, à caractère disruptif, en reproduisant l'œuvre célèbre symphonique de Barcarolle tirée d'un opéra d'Offenbach.

Plongez vos équipes au cœur de la Belle Epoque de la fin du XIXème siècle et révélez leurs valeurs et qualités qui permettent d'aller encore plus loin dans la vie et en entreprise.

Une pédagogie huilée et simplifiée vous conduira à jouer une superbe composition classique, tous ensembles, accompagnés par un chef d'orchestre, des sopranos et coach-musiciens professionnels.

Un moment fort en émotions qui renforcera le sentiment d'appartenance et la cohésion.





## BEETHOVEN ORCHESTRA

Confiez vos collaborateurs à notre chef d'orchestre et ses musiciens. Offre un moment d'exception à vos équipes, en leur faisant vivre la magie de la musique philharmonique.

**DURÉE : 2H15 à 2H30**  
**DE 80 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

La 9ème Symphonie de Beethoven ou "Hymne à la Joie" est également l'hymne officiel de l'Union Européenne.

## L'ÉMOTION À L'ÉTAT PUR

ORCHESTRA est une activité musicale grandiose et inoubliable durant laquelle vos collaborateurs se transforment en un orchestre symphonique au bout de deux heures ! Cette activité ne nécessite pas de talent musical particulier.

Grâce à une composition musicale adaptée à l'activité, un accompagnement par des coach-musiciens rompus à cet exercice, une pédagogie simple, vous offrez un moment unique à vos collaborateurs : jouer d'un instrument à corde ou à vent ou former un chœur.

Après une étape de familiarisation et d'apprentissage rondement menée, la magie de l'activité s'opèrera lorsque la synchronisation des instruments et l'harmonie prennent place, sous la baguette du chef d'orchestre.

Vos participants vont ainsi développer des capacités à jouer ensemble, s'entraider, canaliser leurs énergies et vivre une expérience sensationnelle : reproduire un extrait de la 9ème Symphonie, l'Hymne à la Joie de Beethoven !

Un moment fort en émotions, idéal pour recréer des liens et renforcer le sentiment d'appartenance.



## BOOTCAMP : L'Expérience

Invitez vos collaborateurs à participer en équipe à des activités sportives dignes de l'US Army, accompagnés de nos coachs professionnels.

**DURÉE : 2H à 3H**  
**DE 15 à 1000 PERSONNES**  
**OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Ce team building révèle de nombreuses vertus au sein de vos équipes et c'est aussi l'occasion de vivre un moment marquant.

## UN POUR TOUS

Les exercices, dont la difficulté physique est adaptée en fonction du groupe et de ses objectifs, vont conduire les participants à faire face à l'imprévu grâce à une meilleure gestion du stress et à une adaption accrue aux changements.

**Bootcamp : l'Expérience** est avant tout une expérience humaine mêlant bonne humeur, entraide, rires, synergie, humour qui créera une émulation collective. Echauffement, course d'orientation, exercices de survie, exercices physiques concourent à l'émergence d'une vraie cohésion de groupe et à un dépassement de soi.

Accompagnés et motivés par nos instructeurs, les participants développent un esprit de "gagne", combattif et collectif. Chacun y éprouve beaucoup de plaisir en ayant le sentiment d'avoir accompli ce qu'il pensait ne pas être capable de réussir. Les activités encouragent les membres des équipes à partager ensemble leurs observations, leurs connaissances, à se coordonner entre eux. Elles les poussent à persévérer, à coopérer ensemble, à faire preuve d'un esprit de solidarité tout en créant une véritable dynamique de groupe.



D'ABORD, ON CHARGE LES  
DONNÉES DES HÔTELS

ENSUITE, LE CLIENT  
CHERCHE SON HÔTEL ...



IL TROUVE GRÂCE À  
IRMA !



ALORS, IL RÉSERVE  
L'HÔTEL DE SES RÊVES !



AVEC MES COLLÈGUES, ON EN  
TRANSPORTE 200 000 PAR JOUR !!!

## CASE DÉPART La BD corpo-digitale

La BD est en vogue et vous êtes choisis par l'Académie d'Angoulême pour concourir à une nouvelle catégorie de récompense lors du prochain festival : celle de la meilleure BD corporate...

**DURÉE : 2H à 3H**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

La Bande Dessinée ou BD est souvent considérée comme le 9ème art.

## BULLES DE CRÉATIVITÉ

CASE DÉPART, c'est un peu le florilège de ce qu'on trouve de mieux en terme de team building créatif et original. D'abord, vos collaborateurs entament une réflexion en équipe pour trouver l'histoire à raconter, à écrire, à inventer. Il s'agit de tout faire tenir sur une planche de BD format A4. Les participants sont donc naturellement inquiets de ne pas savoir forcément dessiner... Mais la bonne nouvelle surgit alors : ils seront accompagnés par nos artistes de l'Académie d'Angoulême qui les aideront à compiler leur histoire en quelques vignettes et quelques bulles de dialogues... et leur montreront comment transformer des photos qu'ils auront prises en véritables dessins de BD !

Pas de dessin à la main ici : mais une technologie ergonomique pensée pour vos collaborateurs qui ont soif de créativité. Aidés par des accessoires et une pédagogie simplifiée, les apprentis artistes composent et jouent ensemble leur histoire, jusqu'à la mise en page et la présentation finale de leur chef-d'oeuvre devant les autres équipes.

## CHALLENGE THEATREZ-VOUS !

Faites l'expérience d'un atelier théâtre, abordant des thèmes d'entreprise ou thèmes libres, animé par des comédiens professionnels intervenant régulièrement en entreprise.

**DURÉE : 1H à 2H30**  
**DE 8 à 120 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Au théâtre, le côté droit de la scène vue de la salle est appelé côté cour et le côté gauche, côté jardin.

## L'IMPRO QUI VOUS PRÉPARE

Cet atelier dynamisant et ludique commence par des exercices collectifs d'approche du théâtre, basés sur le lâcher-prise. Il vous emmène à mettre progressivement tout en œuvre : le corps et la voix. Il s'applique à mettre en exergue l'intention, le lien à l'autre et à développer des compétences individuelles et collectives. Le choix des exercices vous permettra, dans la pratique, de comprendre et de mesurer ce qui fait ou défait une communication de qualité avec l'autre, le tout dans une ambiance conviviale.

Les participants se lancent dans des improvisations, guidés par les coachs-comédiens en fonction des thèmes et besoins des participants. Ils prennent plaisir à apprendre et développer ou consolider des aptitudes (prise de parole, expression, communication) tout en tenant compte de l'objectif de l'événement (cohésion d'équipe, questionnement de soi, développement de la créativité, etc.).

Grace au **CHALLENGE : THEATREZ-VOUS !**, Révélez-vous et découvrez les autres au travers de la pratique du jeu sur scène.



## THE DA VINCI CHARS

Leonardo Da Vinci, génie italien et grand passionné des techniques antiques romaines, vous a laissé des plans dessinés de sa main afin que vous puissiez suivre ses traces et construire un incroyable char romain... en carton ! A vos ciseaux !

**DURÉE : 1H45 à 2H30**  
**DE 15 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Da Vinci puisait réellement son inspiration dans la mécanique antique, en particulier romaine & égyptienne.

## IL ÉTAIT UN PETIT CHAR...

THE DA VINCI CHARS est une activité team building qui invite vos collaborateurs à devenir architectes de leur succès. Grâce à des plans simplifiés et un esprit d'équipe inspirant, les participants sont happés par ce challenge hors du commun.

Après avoir découpé et assemblé leur char, ils peuvent se lancer dans une étape qui aurait rendu fier le vieux maître italien : celle de la personnalisation et de l'amélioration de leur char. Ils se servent des matériaux mis à leur disposition : décorations, papier crépon, guirlandes et cartons leur seront distribués pour les aider à "designer" leur chef-d'oeuvre encore plus loin...

Un grand défilé permettra à chaque équipe de parader avec son char mais aussi d'admirer le travail des autres.





## ECO FACTORY La Fabrique à Carton

Une nouveauté team building "utile" et éco-responsable qui cartonne : vous allez pouvoir mettre vos collaborateurs à contribution pour qu'il crée un espace de travail à leur image !

**DURÉE : 1H30 à 2H**  
**DE 15 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR/OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Le carton, correctement assemblé, devient aussi solide & résistant que le bois. Tout en étant beaucoup plus léger.

## CONSTRUCTEURS DE L'EXTRÊME

A vos plans, prêts, partez ! Vos collaborateurs disposent d'un temps imparti pour assembler et designer le futur espace de travail de leur rêve. Et pas avec n'importe quelle matière : du carton, uniquement du carton...

Des accessoires de décoration supplémentaires leurs sont également remis afin qu'ils laissent libre cours à leur créativité.

Avec ECO FACTORY, les participants sont assurés de repartir avec un espace de travail assemblé de leurs mains. Bureaux, tables, chaises, meubles de rangements, etc : les possibilités sont nombreuses. Et si vous souhaitez adhérer à un programme à but caritatif, vous pouvez également faire don de vos créations à des écoles, des centres sociaux ou autres organismes qui seront plus que ravis d'accueillir ces objets utiles.



## LES JEUX DE L'OLYMPE

Entrez dans la compétition et faites monter votre équipe tout en haut de l'Olympe. Construisez une véritable stratégie collective pour atteindre les sommets.

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 800 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Chaque épreuve fait davantage appel aux talents collectifs qu'individuels.

## LE SPEECH

A travers différentes épreuves savamment imaginées et dosées par les Dieux de l'Olympe, vos équipes s'affrontent pour obtenir le césame suprême : les clés de l'Olympe. Logique, cohésion d'équipe, déduction, intelligence collective. Autant de qualités qu'il vous faudra déployer si vous voulez avoir une chance de toucher les cieux... Mais peut-être que le plus important des combats, c'est le dépassement de soi-même par le progrès.

Un team building qui vous entraîne autant dans le fun que dans la construction d'une forte solidarité entre équipe. LES JEUX DE L'OLYMPE entraînent vos équipes dans un défi innovant et regorgeant de surprises.



# MOTEURS, ACTION !

A l'aide de votre créativité, de quelques accessoires et d'un kit de tournage, vous prenez la tête d'une production cinématographique dans laquelle votre seule limite est votre imagination !

**DURÉE : 2H à 3H**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

## LE SAVIEZ-VOUS ?

Star Wars Episode III (La revanche des Siths) a été tournée à 99% sur fond vert.

# ÇA TOURNE... ET ACTION !

Qui n'a jamais rêvé de vivre le rêve américain, au milieu du strass et des paillettes d'Hollywood ? Mais surtout, qui n'a jamais imaginé un jour pouvoir mettre un pied dans ce monde très fermé qu'est le cinéma, en s'intéressant à tous les aspects de création d'un film ?

Grace à **MOTEUR, ACTION !**, vous travaillez en équipe à la réalisation d'un court-métrage qui sera diffusé seulement quelques heures après son tournage.

Sur un thème donné ou sur un thème libre, vos équipes sont encadrées par un professionnel du monde cinématographique qui vous donnera quelques astuces d'écriture, de mise en scène, de tournage et de montage. Vous êtes à la fois l'équipe créative, l'équipe technique et les acteurs de votre oeuvre.

Et le mieux dans tout ça : vous concourez pour différents prix et récompenses qui seront remis lors de la cérémonie de diffusion des films.

# MURDER PARTY

## Crime au clair de lune

Vous voici face à une bien mystérieuse histoire : le docteur Capheus, directeur de la recherche qui travaillait sur le développement d'un logiciel de défense, a été retrouvé mort ce matin dans son laboratoire.

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR ET/OU OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Le principe de notre activité est d'isoler le coupable en innocentant les autres suspects.

## DES INDICES QUI N'ATTENDENT QUE VOUS.

Nos apprentis-enquêteurs, à l'aide d'une tablette en contact permanent avec le C.R.C. (Centre de Recherche et de Criminologie), vont aller de checkpoint en checkpoint rechercher des indices, résoudre des énigmes, accumuler des informations et communiquer les preuves avec notre consultant du C.R.C. afin de recevoir des détails supplémentaires sur les suspects.

La scénarisation du départ et les premiers indices vont susciter la curiosité et les participants vont rentrer dans la partie. Ils seront accompagnés et guidés par le maître du jeu (le consultant du C.R.C.) via la tablette et nos animateurs sur le terrain qui ont plus d'un tour dans leur sac. Lorsque les équipes auront fini leur parcours, elles présenteront leurs conclusions, un moment de partage engagé durant lequel humour, frénésie, rires auront leur place. Finalement qui a la bonne réponse ?

Cette activité qui combine technologie digitale, aspect ludique, esprit d'équipe, analyse et performance, environnement, conduira les participants de rebondissements en rebondissements.

La MURDER PARTY favorisera et développera les échanges, la coopération, l'entraide dans un contexte ludique et culturel (découverte d'un lieu ou d'un quartier, d'une ville, etc). Les participants devront en effet s'imprégner de l'aspect géographique et d'un environnement en rapport direct avec l'enquête.

## MYSTERY PARTY

### La Vente Inachevée des Hospices de Beaune

Plongez dans une aventure énigmatique au coeur des légendaires Hospices de Beaune. A l'aide de votre tablette et vos talents d'observation et de déduction en équipe, trouvez et isolez la ou le coupable et mettez la main sur la bouteille disparue.

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

#### LE SAVIEZ-VOUS ?

Louis de Funès et Bourvil tournèrent une fameuse scène de "La Grande Vadrouille" dans la Salle des Pôvres des Hospices de Beaune.

## QUI ET COMMENT ?

Une affaire bien mystérieuse continue de résonner dans les murs historiques des Hospices de Beaune. Une affaire vieille de près de 40 ans pour être précis ...

Le 18 novembre 1979, comme chaque 3ème dimanche du mois de novembre de chaque année, eut lieu la vente des vins des Hospices : il s'agit d'une vente aux enchères à la bougie des cuvées issues des 60 hectares de vignes appartenant aux Hospices, situées sur les Côtes de Beaune et Côtes de Nuits.

Ainsi, les Hospices de Beaune ont su conserver l'aspect de « Palais pour les pôvres » voulu par Rolin, mais aussi sa vocation médicale au service de la région. Ce jour-là donc, la vente se devait d'être sans accrocs. Mais il n'en fut malheureusement pas ainsi... En effet, un des lots les plus prisés, une bouteille de Jéroboam Chassagne Montrachet Les Embrazées 1er Cru, attendue comme étant la « star » de la vente, fut dérobée la nuit du 17 au 18 novembre, et ce alors qu'elle se trouvait enfermée dans une cache dont peu de personnes avaient connaissance.

40 ans après, le mystère reste entier... On ne retrouva jamais la bouteille, ni le ou la coupable... 8 personnes furent suspectées car elles étaient les seules à avoir connaissance de la cache de la bouteille et à avoir un mobile : jalousie, argent, vengeance... Autant de raisons de désirer ardemment cette bouteille si spéciale. Le dossier est froid comme on dit dans le jargon, mais à la demande des Hospices de Beaune, nous sommes à la recherche de la vérité et les talents d'aujourd'hui, c'est vous...

## MYSTERY PARTY

### L'Affaire du Collier de la Reine

Dans l'ambiance des châteaux et de ses salles majestueuses, nos apprentis enquêteurs sont concentrés : ils doivent rechercher les "Traces" du passé, ces indices qui vont les aider à résoudre un mystère séculaire. Qui a volé le Collier de la Reine ?

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

#### LE SAVIEZ-VOUS ?

L'Affaire du Collier de la Reine s'inspire d'un véritable fait historique qui a fait des émules dans la Cour de Louis XVI.

## ENQUÊTE, MYSTÈRES ET SURPRISES

Le soir du 24 août 1784, le Roi Louis XVI donna une somptueuse fête à Versailles. Bon nombre de gens de la noblesse furent conviés. Parmi les invités, on pouvait compter le Cardinal de Rohan, la Comtesse de la Motte Jeanne de Valois-Saint-Rémy, son mystérieux mari Nicolas de la Motte, Joseph Balsamo comte de Cagliostro, l'intrigante Nicole Leguay, le valet Rétaux de Villette, Julie Louise Bibault de Misery lère femme de chambre de la Reine et bien sur la Reine Marie-Antoinette. Tous furent suspects dans cette sombre affaire de disparition qui intrigue à ce jour nos experts les plus tenaces. Car ce soir là, le Collier de la Reine, un bijou en diamant de 2840 carats, disparut...

Qui a pu commettre un tel méfait ? C'est vous, quelques 230 ans plus tard, qui êtes en quête de réponses...

Au sein des équipes, les participants se répartissent les rôles. Certains partent à la recherche d'indices, de ces "Traces" du passé tandis que les autres décryptent et analysent les importants éléments relevés sur les fiches suspects.

Lorsque les équipes auront récupéré un maximum d'indices, ils présenteront leurs conclusions ; un moment de partage engagé, durant lequel humour, rires et joyeuses frénésie auront leur place. Finalement, qui a la bonne réponse ?

Cette activité combine technologie digitale, aspect ludique, esprit d'équipe, analyse et performance. La Mystery Party favorisera et développera les échanges, la coopération, l'entraide dans un contexte ludique et culturel. Chacun met son savoir, ses compétences au service de l'équipe durant l'enquête et lors de la réflexion finale.

## MYSTERY PARTY

### Vol à Abstergo Tech.

Mais qui a agressé Paul Ignacio, le gardien de nuit d'Abstergo Tech ? Alors qu'il semblait particulièrement veiller sur le contenu sensible de la salle A6D, on vient d'apprendre que le disque dur qu'elle abritait a disparu...

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

#### LE SAVIEZ-VOUS ?

**VOL À ABSTERGO TECH** est un nouveau scénario où les indices se présentent sous la forme de QR Codes.

## ENQUÊTE, MYSTÈRES ET SURPRISES

Nos apprentis-enquêteurs, à l'aide d'une tablette en contact permanent avec le C.R.C. (Centre de Recherche et de Criminologie), vont aller de checkpoint en checkpoint rechercher des indices, résoudre des énigmes, accumuler des informations et communiquer les preuves avec notre consultant du C.R.C. afin de recevoir des détails supplémentaires sur les suspects.

La scénarisation du départ et les premiers indices vont susciter la curiosité et les participants vont rentrer dans la partie. Ils seront accompagnés et guidés par nos animateurs sur le terrain qui ont plus d'un tour dans leur sac. Lorsque les équipes auront fini leur parcours, elles présenteront leurs conclusions, un moment de partage engagé durant lequel humour, frénésie, rires auront leur place. Finalement qui a la bonne réponse ?

Cette activité qui combine technologie digitale, aspect ludique, esprit d'équipe, analyse et performance, environnement, conduira les participants de rebondissements en rebondissements.

La **MYSTERY PARTY** favorisera et développera les échanges, la coopération, l'entraide dans un contexte ludique et culturel (découverte d'un lieu ou d'un quartier, d'une ville, etc). Les participants devront en effet s'imprégner de l'aspect géographique et d'un environnement en rapport direct avec l'enquête.



## SAMBA !

Glissez dans la peau de musiciens hors-pairs pour interpréter une samba endiablée. Donnez du rythme à vos équipes en mettant l'accent sur l'énergie positive !

**DURÉE : 1H à 2H**  
**DE 12 à 1000 PERSONNES**  
**INDOOR/OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Nos coachs-musiciens sont des spécialistes et aficionados des rythmes world music. Ils vous entraîneront dans des séquences musicales inédites dont eux seuls ont le secret.

## LA SYNERGIE RYTHMIQUE

Vos équipes seront réparties en plusieurs groupes d'instruments de percussions collaboratifs. Chacun jouera un rôle spécifique indissociable des autres autour d'un véritable projet musical commun et audacieux.

Préparez-vous à vivre une expérience inédite favorisant les liens et permettant de partager ensemble des émotions fortes. Elles créeront implicitement une véritable cohésion de groupe.

Lors du final, vous ressentirez cette force, cette unité née de votre performance.

Laissez-vous transporter et guider par un rythme entraînant grâce à Samba!





## TEAM VOICE

**Vous ne savez pas chanter ? Vous avez peur de votre capacité à donner de la voix devant un public ? Aucun problème ! Dans cette activité entraînant et génératrice de joie, toute votre équipe devient une seule voix. Et votre public, c'est vous !**

**DURÉE : 1H00 à 2H  
DE 25 à 500 PERSONNES  
INDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

**Il est scientifiquement prouvé qu'une voix à l'unisson composée de plusieurs personnes sonnera toujours juste !**

## UNE ACTIVITÉ QUI A DU CHOEUR...

Glissez dans la peau d'un chœur hors pair pour interpréter un morceau de musique entraînant et générant une synergie spontanée !

Laissez-vous transporter et guider par des coach-chant favorisant l'enthousiasme de vos équipes. Le chant est une bonne façon d'exprimer ou de libérer ses émotions, de lâcher prise et un excellent moteur pour l'épanouissement de vos collaborateurs !

A partir d'un répertoire fédérateur, varié et adapté à tous les niveaux : des néophytes aux plus confirmés, vos collaborateurs vont suivre différentes phases graduelles.

Exercices d'échauffement, vocalises pour se chauffer la voix, travail du morceau musical les conduisent à entonner, à l'unisson, un chant empreint de joie et d'énergie.

Cohésion de groupe, esprit d'équipe, dépassement et confiance en soi émergent naturellement durant l'activité. Et lorsque toutes les voix s'accorderont en parfaite harmonie, vos équipes ressentiront une grande fierté.

# THE VOICE OVER SHOW

Le doublage d'un film est un art à part qui permet de nous transporter, nous faire rêver en nous immergeant dans l'oeuvre. Mais imaginez qu'on vous donne le défi de réécrire un extrait culte de film en racontant une toute autre histoire : la votre...

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

## LE SAVIEZ-VOUS ?

Le doublage d'un film d'une durée de 2H prend généralement moins de 2 semaines lorsqu'il est réalisé par des professionnels.

## LAISSEZ EXPRIMER VOTRE CRÉATIVITÉ

THE VOICE OVER SHOW est une activité où il fait bon rire. En équipe, vous vous partagez les rôles : certains seront plus à l'aise pour écrire l'histoire alors que d'autres se découvriront des talents d'interprétation, en doublage ou en bruitage. En fin d'activité, alors que vous aurez réécrit la scène culte des Bronzés, d'OSS 117, de Star Wars ou bien des Gardiens de la Galaxie, vous découvrirez le travail des autres et vous vous présenterez devant des micros de doublage spécialement installés pour vous.

Humour, émotion et intelligence collective garantis.



## THE WALKING GAME

Partez à la recherche des checkpoints dissimulés et/ou géolocalisés et relevez plusieurs challenges d'équipe. Du défi photo en passant par le quiz, vous concourez pour le classement général du Walking Game !

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Nous disposons de plusieurs parcours à travers la France (Paris, St Malo, etc) et nous développons des parcours sur-mesure selon vos besoins.

## DÉCOUVREZ AUTREMENT

Paris, Lisbonne, Rome, Londres, en forêt, en montagne, sur une plage paradisiaque ou en décembre au Touquet... Divers et variés, ces lieux ne manquent pourtant pas d'intérêt. Partez à leur découverte sous un angle original : celui du fun et de la cohésion d'équipe...

Avec THE WALKING GAME, vous ne marcherez pas tel des zombies sans but ; il s'agit pour vos participants, répartis en plusieurs équipes, d'atteindre différents checkpoints disséminés dans la zone de jeu, afin de lancer plusieurs challenges (questions photos, culturelles ou d'observation) que seule une équipe énergique et soudée saurait relever.

Un team building décalé et fun qui mettra en lumière les lieux de la manière la plus originale et ... digitale qui soit !



## THE WALKING GAME Parcours Eco-digital

Partez à la découverte de la biodiversité à travers un parcours digital éco-responsable construit sur l'essence même du développement durable. Faites de vos équipes de véritables ambassadeurs de l'environnement !

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 500 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Notre parcours eco-digital a été conçu en partenariat avec des acteurs du développement durable et des solutions alternatives environnementales.

## LE PARCOURS LUDIQUE & INITIATIQUE

Fort de votre esprit aventurier, muni d'un road book et d'une tablette, vous allez suivre, en équipe, un parcours constitué de quatre zones thématiques et distinctes aux multiples challenges.

Les défis ludiques ou cérébraux seront autant d'occasions de vous familiariser ou de vous approprier des messages, notions relatives à la biodiversité, le développement durable, la permaculture, la naturalité (ou autres thèmes à aborder selon vos besoins et vos envies). En relevant ces défis en équipe, les membres vont interagir entre eux, échanger des informations dans un contexte de performance favorisant l'implication de chacun. Le but, bien sûr, sera d'engranger un maximum de points grâce aux différents challenges.

Le parcours sera jalonné de checkpoints cachés plus ou moins dissimulés, à identifier à l'aide d'une carte et d'un QR Code. Lorsqu'ils découvriront le checkpoint, les participants devront faire preuve d'observation, de réflexion, d'imagination et d'échanges.

Des "totems" directionnels leur permettront de faire quelques trouvailles riches en points, leur rappelant qu'une tâche longue et pleine d'embûches est souvent très valorisante.

Réalisés dans la convivialité, ces défis favorisent la communication, la collaboration et créent des liens nécessaires à la bonne progression de chaque équipe pour la suite des activités.



## THE WIZARDING GAME

Izmir Fangepique est un tableau bien bavard. Et agaçant. Mais en tant que nouveaux élèves de l'Académie de Magie Dorétoile, vous ne pouvez pas espérer passer votre premier cours de sorcellerie sans vivre une expérience... réellement animée.

**DURÉE : 1H30 à 2H**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR\***

\*selon conditions climatiques et agencement du lieu.

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Librement inspiré des aventures d'un célèbre sorcier à lunettes, ce challenge contient des énigmes... magiques.

## UN ESCAPE GAME QUI VOUS ENSORCELLE

Le volubile "Iz" Fangepique vous lance un défi de taille : résoudre les énigmes qu'il vous a concoctées afin de récupérer sa baguette, héritage prestigieux qu'il a laissé à l'Académie de Magie Dorétoile.

Vous disposez d'une heure trente pour réussir ce challenge et ainsi pouvoir espérer, devenir de véritables sorciers.

Vos équipes sont amenées à travailler ensemble après la 1ère demi-heure de jeu ; en effet, les participants ne peuvent espérer conclure ce challenge magique sans partager certaines informations entre eux : c'est le principe de la compétition collaborative. Le jeu éveille la conscience et l'intelligence collective.

Humour, déduction, suspens & observation seront au programme de cet escape dynamique, immersif et interactif. Le sorcier Iz Fangepique accompagnera vos collaborateurs tout au long de la partie pour aider (ou pas !) nos apprentis sorciers.