



THE WIZARDING GAME

Izmir Fangepique est un tableau bien bavard. Et agaçant. Mais en tant que nouveaux élèves de l'Académie de Magie Dorétoile, vous ne pouviez pas espérer passer votre premier cours de sorcellerie sans vivre une expérience... réellement animée.

DURÉE : 1H30 à 2H
DE 15 à 300 PERSONNES
INDOOR / OUTDOOR*

*selon conditions climatiques et agencement du lieu.

PLUS D'INFOS SUR



www.entropia-event.com

LE SAVIEZ-VOUS ?

Librement inspiré des aventures d'un célèbre sorcier à lunettes, ce challenge contient des énigmes... magiques.

UN ESCAPE GAME QUI VOUS ENSORCELLE

Le volubile "Iz" Fangepique vous lance un défi de taille : résoudre les énigmes qu'il vous a concoctées afin de récupérer sa baguette, héritage prestigieux qu'il a laissé à l'Académie de Magie Dorétoile.

Vous disposez d'une heure trente pour réussir ce challenge et ainsi pouvoir espérer, devenir de véritables sorciers.

Vos équipes sont amenées à travailler ensemble après la 1ère demi-heure de jeu ; en effet, les participants ne peuvent espérer conclure ce challenge magique sans partager certaines informations entre eux : c'est le principe de la compétition collaborative. Le jeu éveille la conscience et l'intelligence collective.

Humour, déduction, suspens & observation seront au programme de cet escape dynamique, immersif et interactif. Le sorcier Iz Fangepique accompagnera vos collaborateurs tout au long de la partie pour aider (ou pas !) nos apprentis sorciers.