

## MYSTERY PARTY

### Vol à Abstergo Tech.

Mais qui a agressé Paul Ignacio, le gardien de nuit d'Abstergo Tech ? Alors qu'il semblait particulièrement veiller sur le contenu sensible de la salle A6D, on vient d'apprendre que le disque dur qu'elle abritait a disparu...

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR / OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

#### LE SAVIEZ-VOUS ?

**VOL À ABSTERGO TECH** est un nouveau scénario où les indices se présentent sous la forme de QR Codes.

## ENQUÊTE, MYSTÈRES ET SURPRISES

Nos apprentis-enquêteurs, à l'aide d'une tablette en contact permanent avec le C.R.C. (Centre de Recherche et de Criminologie), vont aller de checkpoint en checkpoint rechercher des indices, résoudre des énigmes, accumuler des informations et communiquer les preuves avec notre consultant du C.R.C. afin de recevoir des détails supplémentaires sur les suspects.

La scénarisation du départ et les premiers indices vont susciter la curiosité et les participants vont rentrer dans la partie. Ils seront accompagnés et guidés par nos animateurs sur le terrain qui ont plus d'un tour dans leur sac. Lorsque les équipes auront fini leur parcours, elles présenteront leurs conclusions, un moment de partage engagé durant lequel humour, frénésie, rires auront leur place. Finalement qui a la bonne réponse ?

Cette activité qui combine technologie digitale, aspect ludique, esprit d'équipe, analyse et performance, environnement, conduira les participants de rebondissements en rebondissements.

La **MYSTERY PARTY** favorisera et développera les échanges, la coopération, l'entraide dans un contexte ludique et culturel (découverte d'un lieu ou d'un quartier, d'une ville, etc). Les participants devront en effet s'imprégner de l'aspect géographique et d'un environnement en rapport direct avec l'enquête.