

# MURDER PARTY

## Crime au clair de lune

Vous voici face à une bien mystérieuse histoire : le docteur Capheus, directeur de la recherche qui travaillait sur le développement d'un logiciel de défense, a été retrouvé mort ce matin dans son laboratoire.

**DURÉE : 1H30 à 2H30**  
**DE 15 à 300 PERSONNES**  
**INDOOR ET/OU OUTDOOR**

PLUS D'INFOS SUR



[www.entropia-event.com](http://www.entropia-event.com)

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Le principe de notre activité est d'isoler le coupable en innocentant les autres suspects.

## DES INDICES QUI N'ATTENDENT QUE VOUS.

Nos apprentis-enquêteurs, à l'aide d'une tablette en contact permanent avec le C.R.C. (Centre de Recherche et de Criminologie), vont aller de checkpoint en checkpoint rechercher des indices, résoudre des énigmes, accumuler des informations et communiquer les preuves avec notre consultant du C.R.C. afin de recevoir des détails supplémentaires sur les suspects.

La scénarisation du départ et les premiers indices vont susciter la curiosité et les participants vont rentrer dans la partie. Ils seront accompagnés et guidés par le maître du jeu (le consultant du C.R.C.) via la tablette et nos animateurs sur le terrain qui ont plus d'un tour dans leur sac. Lorsque les équipes auront fini leur parcours, elles présenteront leurs conclusions, un moment de partage engagé durant lequel humour, frénésie, rires auront leur place. Finalement qui a la bonne réponse ?

Cette activité qui combine technologie digitale, aspect ludique, esprit d'équipe, analyse et performance, environnement, conduira les participants de rebondissements en rebondissements.

La MURDER PARTY favorisera et développera les échanges, la coopération, l'entraide dans un contexte ludique et culturel (découverte d'un lieu ou d'un quartier, d'une ville, etc). Les participants devront en effet s'imprégner de l'aspect géographique et d'un environnement en rapport direct avec l'enquête.